

程序 14-35 linux/include/sys/utsname.h

```
1 #ifndef SYS UTSNAME H
2 #define SYS UTSNAME H
3
4 #include <sys/types.h> // 类型头文件。定义了基本的系统数据类型。
5 #include <sys/param.h> // 内核参数文件。
6
7 struct utsname {
8     char sysname[9]; // 当前运行系统的名称。
9     char nodename[MAXHOSTNAMELEN+1]; // 与实现相关的网络中节点名称（主机名称）。
10    char release[9]; // 本操作系统实现的当前发行级别。
11    char version[9]; // 本次发行的操作系统版本级别。
12    char machine[9]; // 系统运行的硬件类型名称。
13 };
14 extern int uname(struct utsname * utsbuf);
15
16 #endif
17
```
