

```
1  /*
2  * linux/kernel/math/ea.c
3  *
4  * (C) 1991 Linus Torvalds
5  */
6
7  /*
8  * Calculate the effective address.
9  */
10 /*
11 * 计算有效地址。
12 */
13 #include <stddef.h>          // 标准定义头文件。本程序使用了其中的 offsetof() 定义。
14 #include <linux/math_emu.h> // 协处理器头文件。定义临时实数结构和 387 寄存器操作宏等。
15 #include <asm/segment.h>    // 段操作头文件。定义了有关段寄存器操作的嵌入式汇编函数。
16 // info 结构中各个寄存器在结构中的偏移位置。offsetof() 用于求指定字段在结构中的偏移位
17 // 置。参见 include/stddef.h 文件。
18 static int __regoffset[] = {
19     offsetof(struct info, __eax),
20     offsetof(struct info, __ecx),
21     offsetof(struct info, __edx),
22     offsetof(struct info, __ebx),
23     offsetof(struct info, __esp),
24     offsetof(struct info, __ebp),
25     offsetof(struct info, __esi),
26     offsetof(struct info, __edi)
27 };
28 // 取 info 结构中指定位置处寄存器内容。
29 #define REG(x) (*(long *) (__regoffset[(x)]+(char *) info))
30 // 求 2 字节寻址模式中第 2 操作数指示字节 SIB (Scale, Index, Base) 的值。
31 static char * sib(struct info * info, int mod)
32 {
33     unsigned char ss, index, base;
34     long offset = 0;
35
36     // 首先从用户代码段中取得 SIB 字节，然后取出各个字段比特位值。
37     base = get_fs_byte((char *) EIP);
38     EIP++;
39     ss = base >> 6;          // 比例因子大小 ss。
40     index = (base >> 3) & 7; // 索引值索引代号 index。
41     base &= 7;             // 基地址代号 base。
42     // 如果索引代号为 0b100，表示无索引偏移值。否则索引偏移值 offset=对应寄存器内容*比例因子。
43     if (index == 4)
44         offset = 0;
45     else
46         offset = REG(index);
47     offset <<= ss;
```

```

// 如果上一 MODRM 字节中的 MOD 不为零，或者 Base 不等于 0b101，则表示有偏移值在 base 指定的
// 寄存器中。因此偏移 offset 需要再加上 base 对应寄存器中的内容。
44     if (mod || base != 5)
45         offset += REG(base);
// 如果 MOD=1，则表示偏移值为 1 字节。否则，若 MOD=2，或者 base=0b101，则偏移值为 4 字节。
46     if (mod == 1) {
47         offset += (signed char) get_fs_byte((char *) EIP);
48         EIP++;
49     } else if (mod == 2 || base == 5) {
50         offset += (signed) get_fs_long((unsigned long *) EIP);
51         EIP += 4;
52     }
// 最后保存并返回偏移值。
53     I387.foo = offset;
54     I387.fos = 0x17;
55     return (char *) offset;
56 }
57
// 根据指令中寻址模式字节计算有效地址值。
58 char * ea(struct info * info, unsigned short code)
59 {
60     unsigned char mod, rm;
61     long * tmp = &EAX;
62     int offset = 0;
63
// 首先取代码中的 MOD 字段和 R/M 字段值。如果 MOD=0b11，表示是单字节指令，没有偏移字段。
// 如果 R/M 字段=0b100，并且 MOD 不为 0b11，表示是 2 字节地址模式寻址，因此调用 sib() 求
// 出偏移值并返回即可。
64     mod = (code >> 6) & 3;           // MOD 字段。
65     rm = code & 7;                   // R/M 字段。
66     if (rm == 4 && mod != 3)
67         return sib(info, mod);
// 如果 R/M 字段为 0b101，并且 MOD 为 0，表示是单字节地址模式编码且后随 32 字节偏移值。
// 于是取出用户代码中 4 字节偏移值，保存并返回之。
68     if (rm == 5 && !mod) {
69         offset = get_fs_long((unsigned long *) EIP);
70         EIP += 4;
71         I387.foo = offset;
72         I387.fos = 0x17;
73         return (char *) offset;
74     }
// 对于其余情况，则根据 MOD 进行处理。首先取出 R/M 代码对应寄存器内容的值作为指针 tmp。
// 对于 MOD=0，无偏移值。对于 MOD=1，代码后随 1 字节偏移值。对于 MOD=2，代码后有 4 字节
// 偏移值。最后保存并返回有效地址值。
75     tmp = &REG(rm);
76     switch (mod) {
77     case 0: offset = 0; break;
78     case 1:
79         offset = (signed char) get_fs_byte((char *) EIP);
80         EIP++;
81         break;
82     case 2:
83         offset = (signed) get_fs_long((unsigned long *) EIP);

```

```
84             EIP += 4;
85             break;
86         case 3:
87             math\_abort(info, 1<<(SIGILL-1));
88     }
89     I387.foo = offset;
90     I387.fos = 0x17;
91     return offset + (char *) *tmp;
92 }
93
```
