

## 程序 15-6 linux/lib/execve.c

---

```
1 /*
2  * linux/lib/execve.c
3  *
4  * (C) 1991 Linus Torvalds
5  */
6
7 #define LIBRARY
8 #include <unistd.h>          // Linux 标准头文件。定义了各种符号常数和类型，并声明了各种函数。
                               // 如定义了__LIBRARY__，则还含系统调用号和内嵌汇编_syscall10()等。
9
10 // 加载并执行子进程(其他程序)函数。
11 // 下面该调用宏函数对应: int execve(const char * file, char ** argv, char ** envp)。
12 // 参数: file - 被执行程序文件名; argv - 命令行参数指针数组; envp - 环境变量指针数组。
13 // 直接调用了系统中断 int 0x80, 参数是__NR_execve。参见 include/unistd.h 和 fs/exec.c 程序。
14 __syscall3(int, execve, const char *, file, char **, argv, char **, envp)
15
```

---